

## 第2章 型変換

負の値である符号付き整数 `-1` が、正の値である符号無し整数 `10` より小さいかどうかの比較を行う

```
-1 < 10
```

の判定結果は《偽》となります。なんと、負の値である `-1` は、正の値である `10` 以上であると判断されるのです。

異なる型の式に対する演算においては、暗黙の内に型変換が行われます。このような型変換は、どのようなタイミングで、どのように行われるのでしょうか。

本章では、型変換について学習します。

## 2-1 型変換

Aさんから、次のような質問をいただきました。

重大なバグにもつながりかねない現象が発生しています。

```
if (-1 < 1U)
```

という判定を行うと《偽》になります。どうやら、

```
if (int 型の負値 < unsigned int 型の正值)
```

の判定結果は《偽》となるようです。

if 文の条件判定は、int 型に変換されて行われますから、右辺の値が、int 型が表現できる最大値を超えない限り《真》になるのではないのでしょうか。

これは、私の勘違いでしょうか。それとも、私の利用しているコンパイラのバグなのでしょう。

思いがけない if 文の挙動に驚いた Aさんは、List 2-1 に示すプログラムを作成して、その動作を確認されたそうです。

### List 2-1

```
/*
 * 符号付き整数と符号無し整数の比較
 */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int      sdata = -1;      /* 符号付き整数 */
    unsigned udata = 1;      /* 符号無し整数 */

    printf("sdata < udata すなわち -1 < 1U は ");
    if (sdata < udata)
        puts("真。");
    else
        puts("偽。");

    printf("sdata < (int)udata すなわち -1 < (int)1U は ");
    if (sdata < (int)udata)
        puts("真。");
    else
        puts("偽。");

    return (0);
}
```

#### 実行結果

```
sdata < udata すなわち -1 < 1U は 偽。
sdata < (int)udata すなわち -1 < (int)1U は 真。
```

- ▶ 型指定子 signed あるいは unsigned を伴わない short, int, long 型は、符号付き型となりますから、ただの int 型は signed int 型のことを表します（『入門編』 p.152）。

## -1 は 1 より大きい?

符号付きの `int` 型である変数 `sdata` の値は `-1` で、符号無し `unsigned int` 型である変数 `udata` の値は `1` です。

最初の `if` 文は、問題となっている条件判定の挙動を確認するためのものです。実行結果から、以下の判定は《偽》であることが分かります。

```
sdata < udata /* -1 < 1U は偽 */
```

2 番目の `if` 文は、`unsigned int` 型である変数 `udata` の値をいったん `int` 型へとキャストして比較します。

```
sdata < (int)udata /* -1 < (int)1U は真 */
```

この判定の結果は《真》となることが実行結果からも確認できます。`-1` や `1` でなく、`-5` や `100` としても結果は同様です。

どうやら、**Fig.2-1** に示す関係が成立するようです。

<code>int</code> 型の負値 < <code>unsigned int</code> 型の正值	→	偽
<code>int</code> 型の負値 < <code>int</code> 型の正值	→	真

マイナスの値の方が大きい!

**Fig.2-1** 符号付き整数と符号無し整数の比較結果

## if 文の評価

プログラム中の 2 番目の `if` 文と、

『`if` 文の条件判定は、`int` 型に変換されて行われますから…』

との文面を合わせて考えると、Aさんは、次のように考えていらっしゃるようです。

『`if` 文では、両辺の値は `int` 型に変換されてから評価される。』

これは誤りです。二つの浮動小数点値の比較を行う判定を考えると分かります。

```
if (3.14 < 3.21)
```

もしも不等号の両側の式が `int` 型に変換した上で評価されるのであれば、

```
if ((int)3.14 < (int)3.21)
```

との比較が行われることとなります。すなわち、

```
if (3 < 3)
```

と解釈されて、《偽》と判定されてしまいます。これは、おかしいですね。

\*

問題を解決するために、二つのポイントを学習することになります。それは、〔`if` 文〕に関するものと、〔関係式〕に関するものです。