

except 節による例外の捕捉と対処

例外の捕捉と対処を行う `except` 節に関しては、次の規則があります。

- ① `except` 節は1個以上置ける。
- ② 捕捉できるのは、`except` 節で指定した例外と互換性のある例外である。
- ③ 単一の `except` 節で複数の例外をタプルとして指定できる。
- ④ 捕捉した例外を変数に受け取れる。
- ⑤ 捕捉する例外を指定しないこともできる。

①は学習しました。

②は、`except` 節で指定したクラスだけでなく、その派生クラスも捕捉できる、ということです。すなわち、例外 *B* が例外 *A* の派生クラスであれば、“`except A:`” は、例外 *A* だけでなく、例外 *B* も捕捉します。というのも、“*B* は *A* の一種” だからです。

さて、③を利用して書きかえたのが、List 12-3 のプログラムです。

List 12-3

chap12/list1203.py

```
# 乗算と除算を行うプログラム（例外処理：その2）
try:
    a = int(input('整数a: '))
    b = int(input('整数b: '))
    print('a * b は', a * b, 'です。')
    print('a / b は', a / b, 'です。')
except (ValueError, ZeroDivisionError):
    print('認識不能orゼロ除算！')
else:
    print('正常終了！')
finally:
    print('お疲れさまでした。')
```

実行例

① 整数a : 12
 整数b : 5
 a * b は 60 です。
 a / b は 2.4 です。
 正常終了！
 お疲れさまでした。

② 整数a : 12
 整数b : 3.14
 認識不能orゼロ除算！
 お疲れさまでした。

③ 整数a : 12
 整数b : 0
 a * b は 0 です。
 認識不能orゼロ除算！
 お疲れさまでした。

単一の `except` 節で二つの例外を捕捉します。そのため、複数の例外に対して、同一の対処が行えるようになっています。

- ▶ 本プログラムは、文法的な理解を目的としたものです。性格の異なる例外に対して、同一の対処をすべきかどうかは、ケースバイケースです。

次は④です。すべてをオブジェクトと考える Python ですから、例外もオブジェクトの一種です。捕捉した例外オブジェクトを変数に受け取る際に、名前を与えることができます（関数での引数の受取りに似ています）。

捕捉した例外オブジェクトに名前を与える `except` 節の構文は、

`except 例外 as 変数名: スイート`

という形式です。

この形式を使って書きかえたのが、List 12-4 のプログラムです。

List 12-4

chap12/list1204.py

乗算と除算を行うプログラム (例外処理: その3)

```
except (ValueError, ZeroDivisionError) as e:
    print(type(e))
    print('認識不能orゼロ除算!')
```

`except` 節の頭部に “as e” が加えられていますので、変数 e は、捕捉した例外オブジェクトを参照することになります。

スイートの先頭行では、`type(e)` を出力しますので、捕捉した例外の型が表示されます。

ここに示す実行例では、『<class 'ValueError'>』と『<class 'ZeroDivisionError'>』が表示されています。

- ▶ ここでの e のように、`except` 節の頭部で宣言した変数は、その `except` 節でのみ有効です。

最後は⑤です。例外の種類を指定しない `except` 節は、すべての例外を捕捉します。この形式の `except` 節は、(`except` 節が複数あるのであれば) 最後に置かなければなりません。

この形式を利用して書きかえたのが、List 12-5 のプログラムです。

List 12-5

chap12/list1205.py

乗算と除算を行うプログラム (例外処理: その4)

```
except ValueError:
    print('整数と認識できません!')
except ZeroDivisionError:
    print('ゼロによる除算!')
except:
    print('例外発生!')
```

最後の `except` 節では、それより前の `except` 節で明示されている例外 (および、それらの例外と互換性のある例外) 以外のすべての例外が捕捉可能です。

実行例②と③は、List 12-2 (p.342) と同じです。

実行例④では、入力中に [Control] キーを押しながら [C] キーを押すことによって発生する `KeyboardInterrupt` 例外が捕捉されています。

- ▶ サードパーティ製の統合開発環境では、入力時に [Control]+[C] の操作を受け付けられないような仕組みがとられていることがあります (というよりも、そうなっているのが一般的です)。そのような環境では、例外は発生しませんし、捕捉も行われません。

実行例

② 整数a : 12
整数b : 3.14
<class 'ValueError'>
認識不能orゼロ除算!
お疲れさまでした。

③ 整数a : 12
整数b : 0
a * b は 0 です。
<class 'ZeroDivisionError'>
認識不能orゼロ除算!
お疲れさまでした。

12-1