

# 索引

## 記号

, (配列初期化子) .....	64
/演算子 .....	40
: (拡張for文) .....	65
? (型変数) .....	99
? : 演算子 .....	11
[] .....	29, 32, 58
--演算子 .....	49
++演算子 .....	49
+=演算子 .....	15
<> (型変数) .....	99

## 数字

2項演算子 .....	11
2次元配列 .....	58
2重ループ .....	22
2進木 .....	329, 330, 332
2値の交換 .....	41
2分木 .....	332
完全～ .....	230, 332
2分挿入ソート .....	197
2分探索 .....	82
～の計算量 .....	88
2分探索木 .....	333
3項演算子 .....	11
3次元配列 .....	59
3重ループ .....	22
3値の最大値 .....	2
3値の中央値 .....	8
8王妃問題 .....	168
8進数 .....	47
10進数 .....	47
16進数 .....	47

## A

API .....	351
ArrayIndexOutOfBoundsException例外 .....	226
Arraysクラス .....	90

## B

binarySearch() (Arraysクラス) .....	90
BM法 .....	274
boolean .....	44
Boyer-Moore法 .....	274
break文 .....	52, 79

## C

charAt() (Stringクラス) .....	48, 51
clone() (配列) .....	33, 64
Comparableインタフェース .....	95, 337
Comparatorインタフェース .....	96, 229
compare() (Comparatorインタフェース) .....	96
compareTo() (Comparableインタフェース) .....	95

## D

do文 .....	18, 79
-----------	--------

## E

else .....	11
enum .....	113
Enumクラス .....	113
equals() (Objectクラス) .....	95, 353
equals() (Stringクラス) .....	51
extends .....	71, 99

## F

false .....	20
FIFO .....	134
final .....	70
for	
拡張～文 .....	65
基本～文 .....	65
～更新部 .....	17
～初期化部 .....	17
～文 .....	16, 79

## G

getBytes() (Stringクラス) .....	268
------------------------------	-----

## H

hashCode() (Objectクラス) .....353

## I

if文.....4, 11

IllegalArgumentException例外.....226

implements.....71

import .....42

indexOf() (Stringクラス) .....268

IndexOutOfBoundsException例外.....64

## J

java.langパッケージ .....63, 352

java.utilパッケージ .....3

JIS X0001 .....7

JIS X0121 .....12

## K

KMP法.....270

Knuth-Morris-Pratt法 .....270

## L

lastIndexOf() (Stringクラス) .....268

length (配列) .....29, 63, 266

length() (Stringクラス) .....51, 266

LIFO.....124

## M

mainメソッド.....6

MAX\_VALUE (Characterクラス) .....276

## N

name() (列挙) .....113

native .....352

new演算子 .....28, 32, 67

next() (Scannerクラス) .....5

nextInt() (Randomクラス) .....39

nextInt() (Scannerクラス) .....3

null .....31, 102, 282, 309

n進木.....329

n進数.....47

## O

O (計算量) .....86

Objectクラス .....258, 352

ordinal() (列挙) .....113

OutOfMemoryError例外.....105, 127

## P

private.....70

protected.....70

public .....70, 258

## R

Randomクラス.....39

return文 .....79

## S

Scannerクラス.....3

sort() (Arraysクラス) .....226

static .....71

Stringクラス .....48, 51

substring() (Stringクラス) .....268

super .....99

System.in .....3

## T

toString() (Objectクラス) .....258, 353

toString() (列挙) .....113

true .....4, 20

## V

values() (列挙) .....113

## W

while文.....14, 79

## あ

間順.....331

アクセス制限.....258

後入れ先出し .....124

後順.....331

後判定繰返し .....13, 18

アトム .....249

アルゴリズム .....2

～と記憶域.....	55
～の定義.....	7
泡立ちソート.....	185
安定なソート.....	182

## い

行きがけ順.....	331
一致.....	74
入れ子クラス.....	71
インクリメント演算子.....	15, 49
インスタンス.....	67
～変数.....	93
～メソッド.....	93
インタフェース.....	71
インデックス.....	29, 32, 58, 300
インポート.....	42, 63

## う

閏年.....	60
---------	----

## え

枝.....	328
エンキュー.....	134, 140
演算子.....	11
!.....	21
&.....	21
&&.....	20
/.....	40
?:.....	11
[].....	29, 32, 58
^.....	21
.....	21
.....	20
--.....	49
++.....	15, 49
+=.....	15
new.....	28, 32, 67
2項～.....	11
3項～.....	11
インクリメント～.....	15, 49
後置インクリメント～.....	49
条件～.....	11
前置インクリメント～.....	49

単項～.....	11
デクリメント～.....	49
複合代入～.....	15

## お

オーダー.....	86
オーバライド.....	258
オーバロード.....	70
オープンアドレス法.....	114
オープンハッシュ法.....	102
押し込む.....	134
オペランド.....	11
親.....	230, 329

## か

カーソル.....	300
開始.....	13
開始点.....	16
階乗.....	153
階層的.....	328
外部節.....	328
外部ソート.....	183
ガウスの方法.....	17
帰りがけ順.....	331
拡張for文.....	65
型安全.....	99
型インポート宣言.....	42
型変数.....	99
仮引数.....	37
下流.....	328
頑健さ.....	128
関数	
天井～.....	85
ハッシュ～.....	101, 105
間接的な再帰.....	155
完全限定名.....	42
完全2分木.....	230, 332

## き

木.....	328
完全2分～.....	230, 332
決定～.....	8
順序～.....	330

2分探索～	333
半順序～	230
左部分～	332
部分～	329
右部分～	332
無順序～	330
キー	74, 102, 333
キーボード	3
記憶域	55, 300
木構造	328
基数	47
～変換	46
既定値	31
基本for文	65
基本型	92, 226
キュー	134, 280
兄弟	230, 329
局所クラス	71
局所変数	31
切捨て	40
近接	74

## く

クイックソート	204, 226
空木	329
空集合	249
区間	74
九九	22
クラス	67, 70
入れ子～	71
局所～	71
公開～	70
サブ～	71
スーパー～	71
抽象～	71
直接下位～	71
直接上位～	71
内部～	71
派生～	71
ファイナル～	70
メンバ～	71
～型変数	67
～変数	93

～メソッド	93
繰返し	14
後判定～	13, 18
前判定～	13, 14
クローズドハッシュ法	114
クローン	33, 64

## け

計算量	86
空間～	86
領域～	86
～と増加率	89
継続条件	21
桁数	49
ゲッタ	70
決定木	8
限定操作	177
原問題	170

## こ

子	230, 329
左の～	332
右の～	332
公開クラス	70
交換	183
単純～ソート	184
後行順	331
降順	182
合成数	52
構成要素	28, 59
～型	59
～数	29
後続ノード	280
後続ポインタ	282, 311
後置インクリメント演算子	49
コンストラクタ	70
コンパレータ	96, 228, 286, 336

## さ

再帰	152
間接的な～	155
真に～的	158
直接的な～	155

非～	161, 211
末尾～	161
～的	152
～的定義	152
～の除去	161
～呼出し	155
最大公約数	156
最大値	
三値の～	2
配列要素の～	34
再ハッシュ	114
先入れ先出し	134
差集合	251
指す	280
サブクラス	71
三角形	24
3項演算子	11
3次元配列	59
三重ループ	22
参照	28, 67, 282, 300, 334
自己～型	282
三値の最大値	2
三値の中央値	8

## し

シェーカーソート	191
ジェネリクス	99
ジェネリック	96
シェルソート	198
時間計算量	86
シグネチャ	70
自己参照型	282
自然数	152
～の集合	248
自然な順序	95, 336
子孫	329
始端記号	13
実装	71
実体	67
実引数	37
集合	248
終端記号	13
終端節	328

終了	13
終了条件	13, 21
終了点	16
重連結リスト	310
循環・重連結リスト	311
循環リスト	310
順序	280
順序木	330
条件演算子	11
照合	265
昇順	182, 333, 346
衝突	101
剰余	40, 156
上流	328
初期化	4, 32
初期化子	32
配列～	32
処理	12
真に再帰的	158
真部分集合	250

## す

枢軸	204
～の選択	218
スーパークラス	71
スキップテーブル	273, 276
スタック	124, 162, 211, 280
～ポインタ	126

## せ

正	18
制御式	4, 17
整数	40
～の集合	248
正方形	56, 156
積集合	251
節	328
セッタ	70
線	13
全角	269
線形探索	76, 286
～の計算量	87
線形探査法	114

線形リスト .....	280
先行順 .....	331
先行ノード .....	280
先行ポインタ .....	311
先祖 .....	329
選択 .....	183
単純～ソート .....	192, 238
～ソート .....	231
前置インクリメント演算子 .....	49
先頭 .....	134
先頭ノード .....	280

## そ

双岐選択 .....	4
走査 .....	35, 65, 76
挿入 .....	183
2分～ソート .....	197
単純～ソート .....	194, 198
～ポイント .....	91
増分 .....	202
双方向バブルソート .....	191
双方向リスト .....	310
ソート .....	182
2分挿入～ .....	197
泡立ち～ .....	185
安定な～ .....	182
外部～ .....	183
クイック～ .....	204, 226
シェーカー～ .....	191
シェル～ .....	198
双方向バブル～ .....	191
単純交換～ .....	184
単純選択～ .....	192, 238
単純挿入～ .....	194, 198
度数～ .....	240
内部～ .....	183
バブル～ .....	185
ヒープ～ .....	230
分布数え上げ～ .....	240
マージ～ .....	220, 227
属する .....	249
底 .....	124
素数 .....	52, 105

素朴法 .....	265
-----------	-----

## た

代入 .....	4
高さ .....	329
多次元配列 .....	58
多重集合 .....	249
多重ループ .....	22
縦型探索 .....	330, 333, 346
ダミーノード .....	313
単項演算子 .....	11
探索 .....	74
2分～ .....	82
2分～の計算量 .....	88
線形～ .....	76, 286
線形～の計算量 .....	87
縦型～ .....	330, 333, 346
逐次～ .....	76
幅優先～ .....	330
深さ優先～ .....	330
文字列～ .....	264
横型～ .....	330
端子 .....	13
単純交換ソート .....	184
単純選択ソート .....	192, 238
単純挿入ソート .....	194, 198
単純法 .....	265
単純名 .....	42, 63
短絡評価 .....	21

## ち

チェイン法 .....	102
チェス .....	168
力まかせ法 .....	264
逐次探索 .....	76
中央値 .....	
三値の～ .....	8
中間順 .....	331
抽象クラス .....	71
頂上 .....	124
長方形 .....	56, 156
直接下位クラス .....	71
直接上位クラス .....	71

直接的な再帰 .....	155
直角三角形 .....	24

## つ

積む .....	124
----------	-----

## て

定義済み処理 .....	12
データ .....	12
データ構造 .....	28
テキスト .....	264
デキュー .....	134, 142
デクリメント演算子 .....	49
デック .....	147
天井関数 .....	85

## と

ド・モルガンの法則 .....	21
通りがけ順 .....	331, 333, 346
ドキュメント .....	351
度数 .....	329
度数ソート .....	240
度数分布表 .....	240
トップダウン .....	159

## な

内部クラス .....	71
内部節 .....	329
内部ソート .....	183
長さ .....	29
流れ図 .....	4, 12

## に

2項演算子 .....	11
2次元配列 .....	58
二重ループ .....	22
2進木 .....	329, 330, 332
二値の交換 .....	41
2分木 .....	332
完全～ .....	230, 332
2分挿入ソート .....	197
2分探索 .....	82
～の計算量 .....	88

2分探索木 .....	333
-------------	-----

## ね

根 .....	328, 335
---------	----------

## の

ノード .....	280, 328
ダミー～ .....	313

## は

葉 .....	328
倍数 .....	202
排他的論理和 .....	21
入っている .....	249
バイトシーケンス .....	268
配列 .....	28, 64
空の～ .....	64
～初期化子 .....	32
～の長さ .....	29
～の複製 .....	33
～の分割 .....	205
～のマージ .....	220
～変数 .....	28
～本体 .....	28
バケット .....	101, 114
派生クラス .....	71
パターン .....	264
8王妃問題 .....	168
ハッシュ	
オープン～法 .....	102
クローズド～法 .....	114
再～ .....	114
～関数 .....	101, 105
～値 .....	100, 353
～表 .....	101
～法 .....	100
ハノイの塔 .....	164
幅優先探索 .....	330
バブルソート .....	185
双方向～ .....	191
半角 .....	268
半順序木 .....	230
判断 .....	12

番兵.....80

## ひ

ピーク.....129, 144

ヒープ.....230

～ソート.....230

引数.....37

非再帰.....161, 211

非終端節.....329

左の子.....332

左部分木.....332

左ポインタ.....334

標準入力ストリーム.....3

## ふ

ファイナルクラス.....70

フィールド.....67, 70

深さ優先探索.....330

複合代入演算子.....15

複製.....33, 64

含まれる.....250

節.....328

プッシュ.....124, 128

部分木.....329

左～.....332

右～.....332

部分集合.....250

部分問題.....170

フリーリスト.....306

フローチャート.....4, 12

プログラム流れ図.....12

分割.....205

分割統治法.....175, 208

分岐.....10

分枝限定法.....177

分枝操作.....175

分布数え上げソート.....240

## へ

平年.....60

平方根.....56

変数

型～.....99

局所～.....31

クラス型～.....67

配列～.....28

## ほ

ポインタ.....280

ポップ.....124, 128

ボトムアップ.....160

## ま

マージソート.....220, 227

前順.....331

前判定繰返し.....13, 14

待ち行列.....134

両方向～.....147

末尾.....134

末尾再帰.....161

末尾ノード.....280

## み

右の子.....332

右部分木.....332

右ポインタ.....334

## む

無限集合.....249

無限ループ.....79

無順序木.....330

## め

メソッド.....6, 70, 93

～の再帰呼び出し.....155

～呼出しとスタック.....125

メンバ.....70

メンバクラス.....71

## も

文字セット.....268

文字列

～探索.....264

～リテラル.....51



ゆ	
ユークリッドの互除法.....	157
有限集合.....	249

よ	
要素.....	59, 248, 280
要素型.....	59
横型探索.....	330

ら	
乱数.....	38

り	
リスト.....	280
重連結～.....	310
循環～.....	310
循環・重連結～.....	311
線形～.....	280
双方向～.....	310
フリー～.....	306
連結～.....	280
領域計算量.....	86
両方向待ち行列.....	147
リングバッファ.....	136, 148

る	
累積度数分布表.....	241
ループ	
多重～.....	22
～端.....	13, 16
～本体.....	14

れ	
レコード.....	305
列挙.....	113
レベル.....	329
連結リスト.....	280

ろ	
論理	
排他的～和.....	21
～演算.....	20
～演算子.....	20

～積.....	20
～和.....	20

わ	
和.....	14
ワイルドカード.....	99
和集合.....	251