

索引

記号

!= 演算子	33
#define 指令	3
#endif 指令	8
#if 指令	8
#pragma 指令	159
# 指令	118
&& 演算子	32, 35
& 演算子	52, 66
() (関数呼出し演算子)	7
* 演算子	54, 58, 62
... (省略記号)	140
. 演算子	147
?: 演算子	47
[] 演算子	61
__cplusplus	12
{ } (初期化子)	22
{ } (ブロック)	16
++ 演算子	43, 58
<math.h>	137
<stddef.h>	160
== 演算子	33, 34
= 演算子	34

数字

1 の補数	40
2 項の演算子	33
2 の補数	40
2 分木	266
2 分探索木	267
2000 年問題	177
3 項の演算子	33
8 進拡張表記	119

アルファベット

ANSI エスケープシーケンス	286
API	290
ASCII コード	85
atoi 関数	182
auto	16
calloc 関数	74

char	39
CHAR_MAX	39
CHAR_MIN	39
const ポインタ	101
delete 演算子	79
DOS プロンプト	289
double	140
exit 関数	295
extern	234
fclose 関数	170
fflush 関数	193
fgetc 関数	174
fgets 関数	174
FIFO	226
FILE 型	172
float	140
fopen 関数	171
fprintf 関数	172
fputc 関数	174
fputs 関数	173
fread 関数	199
free 関数	74
fscanf 関数	173
fwrite 関数	199
getchar 関数	191
if 文	31, 34
inline	12
int	39
暗黙の～	131
INT_MAX	39
INT_MIN	39
JIS コード	85
K&R スタイルの関数宣言	134
K&R スタイルの関数定義	134
LIFO	208, 276
long	39
LONG_MAX	39
LONG_MIN	39
main 関数	275
malloc 関数	74, 112
memset 関数	110

new 演算子	79
NULL	106, 122
offsetof マクロ	160
printf 関数	140, 172, 220
puts 関数	173
register	16, 53
scanf 関数	77, 173, 180
SCHAR_MAX	39
SCHAR_MIN	39
setbuf 関数	195
setvbuf 関数	194
short	39
SHRT_MAX	39
SHRT_MIN	39
signed	30, 39
sizeof	61, 158
前処理指令内の～	123
sprintf 関数	184
sscanf 関数	186
static	18, 219
stderr	169
stdin	169
stdout	169
strcmp 関数	177
strcpy 関数	105
strlen 関数	112
strncmp 関数	186
struct	146
typedef	26, 150, 157
UCHAR_MAX	39
UINT_MAX	39
ULONG_MAX	39
union	162
unsigned	30, 38, 39
USHRT_MAX	39
void ポインタ	75

あ

値渡し	56
後入れ先出し	208
アドレス	52
～演算子	52
～と境界調整	158
リターン～	216

アルファベット	87
暗黙の int	131
暗黙の型変換	36

い

色	288
インクルード	10
インデックス	254
インライン関数	12

う

ウォーニング	129
--------	-----

え

エイリアス	54
エスケープシーケンス	286
エラー	129
エラー表示子	172
エンキュー	226
演算子	33
エンディアン	203

お

オープン	170
オブジェクト	15, 146
オブジェクト形式マクロ	6
オフセット	160
オペランド	33
親	266

か

カーソル	288
改行文字	3
テキストファイル中の～	204
外部結合	230
外部名	230
型	68, 146, 148
型安全結合	235
型指定子	30
型変換	
暗黙の～	36
空ポインタの～	123
符号付き整数と符号無し整数の～	43, 45
明示的な～	36

可搬性	3
可変個引数	140
画面の消去	288
仮引数	16, 56, 216
～の識別子	143
関係演算子	32
関係式	32
関数	
～の返却値	134
～と関数形式マクロ	7
関数形式マクロ	7
～と関数	6
～と実行効率	11
～の副作用	12
関数原型宣言	107, 136
関数多重定義	12
関数定義	128
関数テンプレート	13
関数呼出し	129, 130
～とスタック	214
間接演算子	54, 58, 62
間接再帰	274
完全型	27
完全バッファリング	195

き

偽	32
記憶域期間	
～と初期化	19
自動～	16
静的～	18
割付け～	74
既定の実引数拡張	138
基本文字集合	86
キャスト	75
キュー	226
境界調整	158
兄弟	266
行バッファリング	195
共用体	162

く

空指令	118
空白文字	4

空白類文字	4
空文	120
空ポインタ	122
～定数	122
空文字列	102, 104, 119
クラス	151
クローズ	170

け

警告	129
結合	230
結合性	32

こ

子	266
公開ヘッダ	237
構造体	146
～タグ	146
～の内容	146
自己参照～	243
後続ノード	242
固定基数記数法	38
コマンドプロンプト	289
コメント	8
コンストラクタ	21
コンソール	286
コンパイル	
分割～	229

さ

再帰	274
最大値	11
先入れ先出し	226
索引	256
指す	54
参照渡し	58

し

式文	120
識別子	15
仮引数の～	143
自己参照構造体	243
実引数	56
既定の～拡張	138

自動記憶域期間.....	16, 216
終端ノード.....	267
純2進記数法.....	38
条件演算子.....	47
初期化.....	14
～と extern.....	234
～と記憶域期間.....	19
～と代入.....	15
共用体の～.....	163
構造体の～.....	147
多次元配列の～.....	24
配列の～.....	22
文字列の～.....	89
初期化子.....	14
～と自動記憶域期間.....	17
～と静的記憶域期間.....	19
C++の～.....	21
書式送り.....	4
真.....	32

す

垂直タブ文字.....	4
水平タブ文字.....	4
数字.....	87
スコープ.....	17
スタック.....	208, 276
～オーバーフロー.....	218
～と関数呼出し.....	214
～ポインタ.....	209
ストリーム.....	169
～のバッファリング.....	194

せ

制御式.....	34
整数定数.....	85
静的記憶域期間.....	18, 217
西暦2000年問題.....	177
全角文字.....	4
線形リスト.....	242
先行ノード.....	242

そ

底.....	208
--------	-----

た

代入.....	34
～と初期化.....	15
～と比較.....	161
多次元配列.....	68
～とポインタ.....	72
～の初期化.....	24
～の要素数.....	70
多重定義.....	12
タブ文字.....	4
単項&演算子.....	52
単項*演算子.....	54, 58, 62
単項の演算子.....	33
ダンプ.....	200

ち

注釈.....	8
頂上.....	208
直接再帰.....	274

つ

通常の算術変換.....	37, 46
--------------	--------

て

定数.....	15
定数式.....	19
テキスト.....	198
テキストファイル.....	198
デキュー.....	226

と

同一の先頭のメンバの並び.....	164
等価演算子.....	33
等価式.....	33
ドット演算子.....	147

な

内部結合.....	231
内部ヘッダ.....	237
名札付き文.....	121
名前.....	15
ナル文字.....	88, 105, 119

ね	
根.....	266

の	
ノード.....	242
終端～.....	267

は	
葉.....	267
背景色.....	288
バイト	
～の並び.....	203
バイナリ.....	198
バイナリファイル.....	198
配列	
～とポインタ.....	62
～の初期化.....	22
～の要素数.....	61
～へのポインタ.....	66
多次元～とポインタ.....	72
多次元～の要素数.....	70
引数としての～.....	60
文字列の～.....	96
派生.....	68
バッファ.....	226
バッファリング.....	194
半角文字.....	4
汎整数拡張.....	37, 42
番地.....	52
番兵.....	64

ひ	
ヒープ.....	74, 217, 249
比較.....	34
～と代入.....	161
非再帰.....	276
左の子.....	266
左部分木.....	267
ビッグエンディアン.....	203
日付.....	186
ビット.....	38
非バッファリング.....	195
評価.....	32
標準エラーストリーム.....	169

標準出力ストリーム.....	169
標準入力ストリーム.....	169

ふ	
ファイル.....	169
～のダンプ.....	200
ファイル位置表示子.....	172
ファイル終了表示子.....	172
フィールド.....	176
不完全型.....	27
符号.....	40
～と絶対値.....	41
符号付き整数	
～から符号無し整数への型変換.....	48
符号無し整数.....	38
～の内部表現.....	38
プッシュ.....	208
部分木.....	267
フラッシュ.....	192
ブロック.....	16
プロトタイプ.....	136
分割コンパイル.....	229

へ	
ヘッダ	
～と改行.....	3
～と多重のインクルード.....	10
～の設計.....	154, 237
公開～.....	237
内部～.....	237
変数.....	15

ほ	
ポインタ.....	54
～と多次元配列.....	72
～と配列.....	62
const～.....	101
関数の返却値としての～.....	101
空～.....	122
空～定数.....	122
スタック～.....	209
配列への～.....	66
文字列への～.....	95

補数	
1の～	41
2の～	40
ポップ	208

ま

前処理指令	3, 118
～と空白	8
～内の sizeof	123
マクロ	
オブジェクト形式～	6
関数形式～	6

み

右の子	266
右部分木	267

む

無結合	231
無限ループ	181

め

明示的な型変換	36
メンバ	146
同一の先頭の～の並び	164
～関数	151

も

文字	84
文字色	288
文字定数	84
～の型	87
モジュール	232
文字列	88
～のコピー	100
～の初期化	89
～の走査	65
～の配列	96
～へのポインタ	95
空～	102, 104, 119
配列による～	94
ポインタによる～	94
文字列定数	92

文字列リテラル	90
同じ綴りの～	93

ゆ

有効範囲	20
予防的プログラミング	212

ら

ライブラリ	224, 232
-------	----------

り

リターンアドレス	216
リトルエンディアン	203
リンク	229

れ

レコード	176, 254
レジスタ	216

わ

割付け記憶域期間	74
----------	----